

Endurokilpailuun

Enduro on hauska harrastus ja urheilulaji. Moni ajelee vain omaksi ilokseen, mutta joskus on kiva asettua myös ns. viivalle vertaamaan omaa nopeutta kanssakilpailijoihin. Tähän on koottu tiivistetysti muutamia tärkeitä ohjeita endurokilpailuun osallistujille.

Liittyminen moottorikerhoon

Ensimmäinen askel kohti endurokilpailua on, että kuulut johonkin Suomen Moottoriliitto ry:n alaiseen moottorikerhoon. Moottorikerhon jäsenenä voit ostaa kilpailulisenssin ja ilmoittautua kilpailuihin. Kilpailulisenssin voit ostaa joko vuosilisenssinä tai kertalisenssinä Moottoriliiton Motti-palvelusta. Myös kilpailuun ilmoittautuminen tapahtuu Motin kautta. Motissa näet koko vuoden kilpailukalenterin. Ota yhteyttä omaan moottorikerhoosi saadaksesi tunnuksesi Mottiin.

Suomen Moottoriliitto ry:n alaisten moottorikerhojen yhteystiedot löydät Motista seuraavasta linkistä <https://motti.moottoriliitto.fi/sml/fi/associationsContactInfo> .

Enduromoottoripyörä

Osallistuaksesi endurokilpailuun tarvitset tietysti myös enduromoottoripyörän. Pyörä voi olla rekisteröimätön (ns. punakilpi) tai rekisteröity (ns. valkokilpinen). Valkokilpisen pyörän kanssa voit tulla suoraan kilpailuun, koska pyöräsi on rekisteröity ja näin myös liikennevakuutettu. Rekisteröimättömään pyörään sinun täytyy hakea katsastusasemalta ns. punakilpi (siirtokilpi) kilpailua varten. Jos enduropyörässäsi ei ole liikennevakuutusta, täytyy sinun ottaa.se kertavakuutuksena siirtoluvan yhteydessä.

Säännöt

Ennen kilpailua sinun on myös hyvä tutustua Enduron lajisääntöihin sekä Urheilusäännöstöön. Ostamalla kilpailulisenssin sinä vakuutat tuntevasi ja noudattavasi lajisääntöjä. Säännöt löytyvät Moottoriliiton nettisivuilta.

Enduron lajisäännöt: <https://www.moottoriliitto.fi/ajajille/saannot/enduro/>

Urheilusäännösto: <https://www.moottoriliitto.fi/ajajille/saannot/>

Lähtöluettelo

Noin viikkoa ennen kilpailupäivää julkaistaan kilpailun lähtöluettelo osoitteessa <https://kalkku.fi/kilpailut.html?laji=EN> . Ko sivulta näet oman lähtöaikasi ja oman kilpailunumerosi. Huolehdi, että sinulla on etumaskissa ja sivukatteissa sääntöjen mukaiset kilpailunumerot. Muista myös ottaa kilpailupaikalle mukaan sääntöjen mukainen huoltomatto, 6 kg vaahtosammutin ja avaruuslakana ja sideharsorulla (avaruuslakana ja sideharsorulla sinulla täytyy olla mukanasi koko kilpailun ajan).

Kilpailupäivänä

Saavu kilpailupaikalle hyvissä ajoin ennen omaa lähtöaikaasi, jotta ehdit valmistautua lähtöön rauhassa ja hoitaa tarvittavat toimenpiteet ajan kanssa.

Ilmoittautuminen

Ensimmäisenä vuorossa on ilmoittautuminen kilpailutoimistossa. Ilmoittautumiseen tarvitset mukaan ajokortin. Jos kilpailuun osallistuja on alaikäinen, on ilmoittautumisessa oltava täysi-ikäinen huoltaja mukana. Ilmoittautumisen yhteydessä saat mukaasi myös aikakortin. Jos olet ensimmäistä kertaa kilpailuissa eikä sinulla ole pyörässäsi tarrapondereita ajanottoa varten, voit ostaa ne ilmoittautumisen yhteydessä. Tarraponderit liimataan etusivukatteiden taakse.

Jokaisella kilpailupaikalla on myös virallinen ilmoitustaulu, jolta löydät kaiken tärkeän informaation kilpailuun liittyen. Ilmoitustaululla on mm. kuvat reitillä käytetyistä reittimerkeistä sekä reittikartta. Käy tutustumassa ilmoitustauluun ilmoittautumisen yhteydessä.

Katsastus

Ilmoittautumisen jälkeen vuorossa on pyörän katsastus. Katsastukseen tarvitset mukaan pyörän lisäksi pyörän paperit (tullin paperi, rekisteriote tai siirtolupa), kypärä, avaruuslakana ja sideharsorulla. Pyörä on oltava katsastettuna vähintään puoli tuntia ennen omaa lähtöaika. Katsastuksessa tarkistetaan pyöräsi kunto (mm. valot, jarrut, äänet), kypärä sekä koodataan tarraponderi ko. kilpailua varten. Katsastuksen jälkeen pyörät työnnetään useimmiten suljettuun varikkoon, jonne voit mennä 10 minuuttia ennen omaa lähtöaikaasi pyöräsi noutamaan.



Muistathan noudattaa varikolla ja kilpailupaikalla aina kilpailunjärjestäjän ohjeita. Jos ajaminen varikolla on sallittu, niin aina ajaessasi pyörällä, on sinulla oltava kypärä päässä ja kypärän on oltava kiinni asianmukaisesti!!

Aikakortti ja kilpailun kulku

Ilmoittautumisen yhteydessä saat itsellesi aikakortin, joka on sinun aikataulusi kilpailulle. Aikakortissa näkyy mm. kilpailijanumerosi, lähtöaikasi, nimesi ja kilpailuluokkasi. AT1 (aikatarkastusasema 1) on kilpailun lähtö, johon työntät pyöräsi edellisellä minuutilla lähteneiden pyörien lähdettyä. Pyöräsi saat käynnistää lähtöaikasi vaihtuessa kisakelloon (klo 10:38).

Aikatarkastusasemat (AT:t) sijoitetaan lähtöön ja maaliin, sekä kilpailun järjestäjän harkitsemin välein reitillä.



AT 1	0 km	0:00 (h:min)
AT 2	22 km	1:22 (h:min)
AT 3	21 km	1:14 (h:min)
AT 4	22 km	1:22 (h:min)
AT 7	21 km	1:04 (h:min)

Seuraavalle aikatarkastusasemalle AT2:lle on matkaa 22 km ja ajoaika tuolle matkalle on 1 h 22 min. Tuo aika ja matka sisältää myös tuolle välille osuvat maastokokeet ja mahdollisen ajan huollossa. AT3:lle on matkaa 21 km ja aika tuolle välille on 1 h 14 min.

Moni laskee kellonajat valmiiksi, milloin millekin AT:lle on saavuttava ja kirjoittaa ajat esim. ilmastointiteippiin, jonka liimaa tankoon tai tankkiin. Jos kiinnität AT-ajat pyörääsi, muista tehdä se ennen katsastusta ja pyörän viemistä suljettuun varikkoon.

Jos myöhästyit AT:lta (tai menet vahingossa aikatarkastusasemalle etuajassa), niin sinun täytyy muistaa laskea siirtymäaika todelliseen tuloaikaasi eli et voi kuroa myöhästymistäsi kiinni.

Aikatarkastusasemilla sinun on pysähdyttävä ja tarkistettava asemahenkilöstön antama AT-kuitti ennen kuin jatkat matkaasi. Kilpailun viimeinen AT-asema on kilpailun maali. Maali AT on ns. vapaa eli voit ajaa maaliin ennen tuota AT-aikaasi.

Kilpailu voidaan ajaa myös ns. rallisäännöllä, jolla esim. Päijänteen Ympäriajo ajetaan. Tutustu rallisääntöön enduron lajisäännöistä.

Pyöräsi voit hakea suljetusta varikosta 10 minuuttia ennen omaa lähtöaikaasi. Suljetusta varikosta työntät pyöräsi lähdön odotusalueelle. Edellisellä minuutilla lähtevien ajajien lähdettyä saat työntää pyöräsi lähtöpaikalle. Pyöräsi saat käynnistää lähtöaikasi vaihtuessa kisakelloon Sinulla on minuutti aikaa liikkua 20 metriä moottorin voimalla.



Maastokokeille lähdetään merkistä. Maastokokeen alussa voi olla lähettäjä, joka antaa merkin, kun saat lähteä maastokokeelle. Lähettäminen voidaan tehdä myös valolla. MK:n lähdössä palaa punainen valo ja kun punainen valo sammuu, on sinun lähdettävä siitä 10 sekunnin kuluessa. Ajettuasi maastokokeen loppuun, on sinun jatkettava matkaasi niin pitkälle, ettet häiritse muiden kilpailijoiden maaliin saapumista.

Valitettavasti joskus endurokilpailussakin tapahtuu loukkaantumisia. Jos tapaat reitillä loukkaantuneen kansakilpailijasi, on velvollisuutesi pysähtyä auttamaan ja hälyttämään lisääpua paikalle. Jos olet pysähtynyt auttamaan loukkaantunutta kilpailijaa maastokokeelle, ilmoita siitä kilpailunjohtajalle mahdollisimman pian, jotta auttamiseen käytetty aika hyvitetään sinulle sääntöjen mukaisesti.

Jos syystä tai toisesta keskeytät kilpailun, on sinun ilmoitettava siitä järjestäjälle 30 min kuluessa aikakortissa ilmoitettuun keskeytyspuhelinnumeroon. Tämä on erittäin tärkeää jokaisen kilpailijan muistaa, sillä kilpailunjärjestäjä varmistaa, että kaikki reitille lähteneet kilpailijat ovat myös sieltä tulleet pois. Keskeytyksestä ilmoittamatta jättämisestä seuraa kilpailun järjestäjälle paljon turhaa huolta ja murhetta, kun kilpailijaa etsitään reitiltä.

Tullessasi kilpailun maaliin, sammuta pyöräsi ja työnnä pyöräsi suljettuun varikkoon. Jos kilpailussa ei ole suljettua varikkoa, voit työntää pyörän suoraan autollesi.

Kilpailun tulokset julkaistaan kilpailun virallisella ilmoitustaululla heti, kun tulokset ovat valmistuneet. Kilpailun tulokset löydät kilpailun jälkeen myös www.kalkku.fi sivulta.

Jos sinulle herää mitä tahansa kysymyksiä, ota rohkeasti yhteyttä omaan moottorikerhoosi, kilpailun järjestäjään tai enduron lajiryhmään. Sinua autetaan mielellään!

VAUHDIKASTA JA NAUTITTAVAA ENDUROKILPAILUA SINULLE!

Toivottaa Enduron lajiryhmä

